

INGENIERÍA DE SOFTWARE

BIBLIOGRAFÍA	REFERENCIA
Ian Sommerville, "Ingeniería de Requerimientos", en Ingeniería de Software, Novena Edición, México, 2011.	Capítulo 4 Capítulo 5 Capítulo 6 Capítulo 7 Capítulo 8 Capítulo 23
Pressman, Roger, Ingeniería del software, Un enfoque práctico, Séptima edición, McGRAW- HILL, 2012	Capítulo 8 Capítulo 11 Capítulo 29
Jacobson I., Booch G., Rumbaugh J., EL PROCESO UNIFICADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE, Addison Wesley 2000.	Capítulo 1 Capítulo 6 Capítulo 9
SCRUMstudy, Una guía para el Conocimiento de SCRUM (Guía SBOK), 2013, SCRUMstudy, 2013	Capítulo 1

PROGRAMACIÓN

BIBLIOGRAFÍA	REFERENCIA
Deitel, H. M., & Deitel, P. J. (2004). Cómo programar en C/C++ y Java. Pearson educación.	Capítulo 2: Introducción a la programación en C.- Aritmética en C Capítulo 4: Instrucciones de Control : Parte 1.- Operadores de incremento y decremento Capítulo 5: Instrucciones de control: Parte 2.- Instrucción de repetición for Capítulo 5: Funciones en C.- Llamadas a funciones: Llamadas por valor y llamadas por referencia Capítulo 5: Funciones en C.- Llamadas a funciones: Llamadas por valor y llamadas por referencia Capítulo 6: Arreglos en C.-Ejemplos de arreglos Capítulo 7: Arreglos: Arreglos multidimensionales Capítulo 8: Programación basada en objetos: Control de acceso a los miembros
Deitel, P. J. (2004). Como programar en Java. Pearson Educación.	Capítulo 5.-Instrucciones de control Capítulo 6: Métodos Capítulo 7.- Arreglos y objetos ArrayList, Ejercicios de recursividad Capítulo 8.- Clases y Objetos.-Un análisis más detallado.- Composición Capítulo 9: Programación orientada a objetos.-herencia

	<p>Capítulo 10.- Polimorfismo, Colecciones</p> <p>Capítulo 11: Componentes de la GUI: parte 1.- Tipos de eventos comunes de la GUI e interfaces de escucha</p> <p>Capítulo 13: Manejo de Excepciones</p> <p>Capítulo 19.- Colecciones</p> <p>Capítulo 30: Cadenas, caracteres y expresiones regulares</p>
<p>Gabbrielli, M., & Martini, S. (2010). Programming Languages: Principles and Paradigms. Springer Science & Business Media.</p>	<p>Chapter 10.- The Object-Oriented Paradigm</p> <p>Chapter 11.- The Functional Paradigm</p>
<p>Ross, S. M. (2009). Introduction to probability and statistics for engineers and scientists, student solutions manual.</p>	<p>Chapter 3.- Elements of Probability</p> <p>Chapter 4.- Random Variables and Expectation</p> <p>Chapter 6.- Distributions of Sampling Statistics</p> <p>Chapter 8.- Hypothesis Testing</p> <p>Chapter 9.- Regression</p>